**CIRCUITOS CON DOS TRANSISTORES**

**4.- Detector de humedad**

**Material necesario:**

T1 = Transistor NPN BC547

T2 = Transistor NPN BD137

R1 = 2K2

R2 = 2K2

R3 = 220 

**Funcionamiento**

****

Al introducir los electrodos en agua o simplemente en tierra húmeda, llega una pequeña corriente a la base de T1, permitiendo éste el paso de corriente hacia la base de T2 que se satura y enciende la lámpara. Cuando la tierra no tenga humedad, no pasará corriente por el circuito de transistores y la lámpara permanecerá apagada

Si sustituimos la lámpara por un relé que desconecte una bomba de agua cuando T2 esté en saturación y la conecte cuando esté en corte, tendremos un sistema de riego automático.

**Actividades**

1. Monta el circuito en placa de montaje rápido y comprueba que cuando se humedecen los electrodos se ilumina la lámpara

2. Diseña un sistema de riego automático sustituyendo la lámpara por un relé

3. Realiza montajes en protoboard

**5.- Memoria**

**Material necesario:**

T1, T2 = Transistor NPN BC547

R2, R3 = 100 K

R1, R4 = 330 

D1, D2 = Diodos LED

P1, P2 = Pulsador NA

**Funcionamiento**



A este circuito le llamamos memoria ya que es capaz de recordarnos lo último que ha sucedido.

Al principio uno de los diodos está apagado (*supongamos que es D1*); no obstante por D1 pasa una pequeña corriente que activa T2, por lo que D2 estará iluminado.

Si pulsamos P2, la corriente deja de llegar a la base de T2, éste se bloquea y se apaga D2; sin embargo sigue pasando una pequeña corriente a través de R4 y R3 por lo que se activa T1 y se enciende D1. Aunque soltemos P2 sigue sin llegar corriente a la base de T2 (*toda la corriente baja a través de T1*) por lo que D1 permanece encendido.

Si pulsamos P1, la corriente deja de llegar a la base de T1, por lo que D1 se apaga y se enciende D2.

Este circuito recibe el nombre de biestable o flip-flop

**Actividades**

1. Monta el circuito en placa de montaje rápido y comprueba su funcionamiento

2. Sustituye las resistencias R2 y R3 por otras más pequeñas (10 K), observa lo que sucede y explica a que se debe.

3. Diseña y monta el circuito en protoboard

**6.- Intermitente (oscilador)**

**Material necesario:**

T1, T2 = Transistor NPN BC547

R2, R3 = 22 K

R1, R4 = 330 

C1, C2 = C. electrolítico 100 F.

**Funcionamiento**



En este circuito se iluminará alternativamente D1 o D2.

Los dos transistores trabajan en conmutación es decir cuando uno conduce (saturación) el otro no (corte) y viceversa.

Al conectar la alimentación supongamos que D1 se enciende y D2 está apagado, no obstante por D2 circula una pequeña corriente (*insuficiente para encenderlo*) que pasa por R4 atraviesa C1 y llega a la base de T1, por lo que D1 sigue encendido y C1 cargándose.

Cuando C1 está cargado impide el paso de la corriente, bloquea T1 y D1 se apaga. Ahora circula una pequeña corriente a través de D1 (*insuficiente para encenderlo*) y R1 hasta la base de T2 por lo que éste conduce, se enciende D2 y comienza a cargarse C2.

Mientras C2 se carga C1 se descarga a través de R3. Después el proceso se repite.

**Actividades**

1. Monta el circuito en placa de montaje rápido y comprueba su funcionamiento

2. Sustituye las resistencias R2 y R3 por otras de diferente valor, observa lo que sucede y explica a qué se debe.

3. Sustituye los condensadores por otros de distinta capacidad, observa lo que sucede y explica a que se debe

**7.- Temporizador**

**Material necesario:**

Relé para 9V

T1 = Transistor: BC547

T2 = Transistor: BD137

R1 = Resistencia 100

R2 = Resistencia 2,2 K

RV = Resistencia variable 50 K

Diodo 1N4007

C = Condensador 2200 F

P = Pulsador NA

**Funcionamiento**



Utilizamos dos transistores conectados como se ve en el circuito (*montaje Darlington*) ya que de esta manera se aumenta la ganancia del circuito.

En el circuito de la práctica 3, se comprueba que el tiempo que permanece la lámpara encendida no es muy grande, ya que, al disminuir la carga del condensador, la corriente de base es muy pequeña, y por tanto, la corriente que deja pasar el transistor no es suficiente para mantener encendida la lámpara. Esa pequeña corriente que no es suficiente para encender la lámpara, sí lo es para saturar el T2 (*del par Darlington*) y, como consecuencia, la lámpara podrá continuar encendida hasta que la corriente de base de T2 llegue a un pequeño valor, aumentando enormemente el tiempo máximo de funcionamiento del circuito.

Ajustando el valor del potenciómetro, podremos regular el tiempo de descarga del condensador y, por tanto, el tiempo en que estará activado el relé. Cuando la corriente suministrada por el condensador sea muy pequeña, el relé volverá a su posición de reposo.

**Actividades**

1. Monta el circuito en protoboard en montaje rápido y comprueba su funcionamiento.

2. Sustituye el condensadores por otro de distinta capacidad y comprueba cómo se modifica el tiempo de conexión

3. Actúa sobre la RV y comprueba como se modifica el tiempo de conexión

**8.- Activación de un relé por luz**

**Material necesario:**

Relé para 6V

Transistor T1: BC547

Transistor T2: BD137

Resistencia 2,2 K

P1= R. variable 5 K

Diodo 1N4007

LDR

**Funcionamiento**



Cuando la luz incida directamente sobre la LDR su resistencia disminuye y aumenta el potencial eléctrico en la base de T1, lo cual hace que ambos transistores se saturen y, por tanto, el relé se activará y su contacto se cerrará. Por el contrario, cuando no incide luz sobre la LDR, aumenta su resistencia y disminuye el potencial de base de T1, por lo que ambos transistores se cortarán, el relé se desactiva y su contacto permanecerá abierto.

El potenciómetro permite un ajuste fino de las condiciones ambientales de luz

**Actividades**

1. Monta el circuito en placa de montaje rápido y comprueba su funcionamiento.

2. Actúa sobre la RV y comprueba cómo se modifica la sensibilidad a la luz

3. Modifica el circuito para que el relé se active por falta de luz y comprueba su funcionamiento

**AMPLIFICADOR OPERACIONAL COMO COMPARADOR**

**1.- Encendido de una lámpara por aumento de temperatura**

**Material necesario:**

R1= 1K

R3 =10K

VR1= R. variable 10K

IC1=A.O. 741

T1= Transistor BD137

NTC (Termistor)

**Funcionamiento**



Cuando sube la temperatura disminuye la resistencia de la NTC por lo que también disminuye la caída de tensión en ella, aumentando por consiguiente la tensión en bornes de R1 (V+); cuando la tensión (V+) sea mayor que la de la entrada (V-), la salida del amplificador operacional será igual a la de la alimentación (VCC = 9 V). Este hecho provoca la saturación del transistor y la activación de la lámpara.

Por medio de la resistencia variable VR1 podemos regular la temperatura a la que deseamos que se encienda la lámpara.

**Actividades:**

1. Mide la resistencia de la NTC para distintas temperaturas (*en frío y en caliente*)

2. Determina el valor de R1 y en función de las medidas anteriores

3. Monta el circuito en la placa protoboard

4. Mide las tensiones V+ y V- del A.O. y saca conclusiones

5. Regula la VR1 al nivel deseado

**2.- Relé accionado por falta de luz**

**Material necesario:**

R1=R4 =10K

VR1= R. variable 10K

IC1=A.O. 741

T1= Transistor BD137

RL1= Relé 6V

D1= Diodo 1N4007

LDR

**Funcionamiento**

****

Cuando la luz incide sobre la resistencia LDR disminuye su resistencia, y por tanto también disminuye la caída de tensión en la entrada (V+) del A.O.; la tensión en la entrada inversora (V-) del amplificador operacional la regulamos por medio VR1 de modo que sea mayor que la existente en la entrada no inversora (V+), por lo que la tensión de salida de dicho amplificador operacional en estas condiciones será de 0 V, (*ya que no se emplea polarización negativa)*. En estas circunstancias el transistor estará cortado y el relé desactivado.

Si, por el contrario, la luz no incide sobre la LDR, su resistencia será elevada y la caída de tensión en (V+) será mayor que (V-) por lo que la tensión de salida del amplificador operacional será igual a la de la alimentación (V CC = 9 V). Este hecho provoca la saturación del transistor y la activación del relé.

Por medio de la resistencia variable VR1 podemos regular el nivel de iluminación con el que deseamos que se active el relé

**Actividades:**

1. Monta el circuito en la placa protoboard

2. Mide las tensiones V+ y V- del A.O. y saca conclusiones

3. Regula la VR1 para el nivel de iluminación deseado

4. Modifica el valor de R1 y observa lo que sucede

**3.- Termómetro digital**

**Material necesario:**

10 resistencias de 1K

4 Diodos LED

Termistor NTC

Circuito integrado LM339

**Funcionamiento**

****

Se trata de un circuito que va encendiendo los LED sucesivamente a medida que aumenta la temperatura.

Se compone básicamente cuatro amplificadores operacionales montados como comparadores.



Utilizamos un solo circuito integrado (el LM339) que contiene los cuatro A.O. con la configuración indicada en la figura. La salida de estos O.A. es a colector abierto, esto quiere decir que cuando la salida es un 1 (input+ > input-) el terminal output se halla a 9V y por tanto el LED apagado y cuando la salida es un 0 (input+ < input-) el terminal output se halla a 0V y por tanto el LED encendido

Por eso, en este caso la señal procedente del sensor (*Divisor de tensión formado por la NTC y R11*) se aplica a todas las (input-) mientras que a las (input+) les aplicamos la tensión de alimentación divida por medio del divisor de tensión formado por R1 -R2-R3-R4-R5, es decir



Cuando la tª aumenta, la resistencia de la NTC disminuye, aumentando en consecuencia la tensión aplicada a todas las entradas (input **-** ). Cuando la entrada (Input +) del OA se menor que dicha tensión se encenderá el LED correspondiente.

**Actividades:**

1. Monta el circuito en la placa protoboard

2. Mide las tensiones V+ y V- del A.O. y saca conclusiones

3. Sustituye la R1 por una resistencia variable de 5K para poder controlar el rango de temperaturas a las que se encienden los LED.

**4.- Voltímetro a LEDs**

**Material necesario**

3 C.I. LM339

Transformador 220/20

C1= Condensador de 1000 F

12 Resistencias de 220 

12 Resistencias de 1 K

Regulador 7815

RV = Resistencia variable de 2K

12 Diodos LED

**Funcionamiento:**

Este voltímetro mide tensiones de entre 0 y 12V mediante 12 LEDs de tal forma que cada LED encendido representa un voltio. El esquema es el de la figura.

El integrado LM339 es un cuádruple amplificador operacional, por lo que solo hacen falta 3 (*Puedes ver sus características en la práctica anterior)*

Ajuste del potenciómetro:

1. Una vez montado el circuito deberás ajustar el potenciómetro. Para ello sigue los siguientes pasos:

2. Ajusta el potenciómetro a la posición de resistencia mínima (0 )

3. Alimenta el circuito y métele 12 voltios (medidos con otro voltímetro) por la entrada de "medida". Verás que no se encienden todos los LEDs

4. Vete moviendo el potenciómetro lentamente deteniéndote justo en el momento en que estén encendidos todos los LEDs.

5. Ya tienes ajustado el circuito y listo para funcionar.

Nunca introduzcas una tensión superior a 15V por la entrada de "medida". Solo esta preparado para funcionar entre 0 y 12V.



**CIRCUITOS CON INTEGRADO 555**

**1.- Biestable con pulsadores marcha-paro**

**Material necesario:**

R1= R2 = 10K

R3 = 470 

VR1= R. variable 10K

IC1= 555

LED

**Funcionamiento**



Al conectar el circuito el LED está apagado ya que el terminal “2” tiene 9 V y el “6” 0 V.

Al activar el pulsador de “Marcha” ponemos el terminal 2 a 0 V. (*inferior a 1/3 de Vcc*) por tanto la salida es decir el terminal “3” conmuta a 9 V. y el LED se enciende; esta situación se mantiene aunque dejemos de pulsar el P. de “Marcha”

Cuando pulsamos el pulsador de “Paro” a 9 V. (*supera los 2/3 de Vcc*) por lo tanto la salida, es decir, el terminal “3” conmuta a 0 V y el LED se apaga; esta situación se mantiene aunque dejemos de pulsar el P. de “Paro”

**Actividades:**

Monta el circuito en la placa de montaje rápido y comprueba el funcionamiento

**2.- Alarma**

**Material necesario:**

R1= R2 = 10K

P1 = Pulsador NA

P2 = Interrupt. mercurio

IC1= 555

Zumbador

**Funcionamiento**



Para realizar esta actividad, conviene dibujar el circuito interno del 555, y sobre él, los componentes de la alarma. Observemos que si **no** movemos el interruptor de mercurio “P2*”* a su salida se originará un circuito abierto, y en la patilla 2 del 555 tendremos la tensión positiva de la pila. Como la patilla 2 está unida a la patilla negativa del comparador, a la salida de este habrá 0 V, S = 0, Q = 0 y la salida estará desactivada.

Si movemos el interruptor, el mercurio pone en contacto los dos hilos metálicos de su salida.

Esto supone unir la patilla 2 del 555 a masa o, lo que es lo mismo, ponerla a 0 V. Ahora, la salida del comparador es positiva: como consecuencia, S = 1, Q = 1 y se activa la alarma.

De nada sirve colocar el mercurio otra vez en su sitio, ya que poner R = S = 0 en un

biestable significa mantener la misma salida: la alarma sigue activada. La única manera de detenerla es accionando el pulsador de reset, P1

**Actividades:**

1. Dibuja el circuito interno del 555 con sus tablas de verdad y explica el funcionamiento del circuito

2. Monta el circuito en la placa de montaje rapido y comprueba el funcionamiento

**3.- Temporizador con retardo a la desconexión (Monoestable)**

**Material necesario:**

R1= R2 = 1K

R3 = 470 

P1 = Pulsador NA

RV1 = Resistencia variable 500 K

C1 = Cond. electrolítico 100 F

D1 = LED

CI 555

**Funcionamiento**

****

Este circuito está diseñado para que una vez se haya actuado sobre el pulsador "P1", se conecte un determinado dispositivo (LED) durante un intervalo de tiempo preestablecido, pasado dicho tiempo, se desconectará automáticamente.

En estado de reposo, la tensión de salida del 555 estará a nivel bajo (0 V), El condensador estará completamente descargado. Cuando se actúe sobre el pulsador, la tensión de salida del 555 pasa a nivel alto (V disparo < 1/3 Vcc) y el LED, por tanto, se iluminará. El condensador se cargará paulatinamente a través de la resistencia R2 y RV. Pasado un cierto tiempo "T", la tensión en el condensador alcanzará los 2/3 de Vcc y la salida del 555 conmutará a 0 voltios, apagando el LED, (*Internamente Q¯ pasa a 1, con lo que conduce el transistor interior del 555 poniendo el pin 7 a masa)* y permitiendo que el condensador se descargue a través del terminal de descarga.

El valor de la temporización "T" depende de la velocidad de carga del condensador y ésta, a su vez, del valor de la resistencia y del propio condensador: T = 1,1 (R2 + RV1) \* C

**Actividades:**

1. Dibuja el circuito interno del 555 y explica el funcionamiento del circuito

2. Monta el circuito en la placa de montaje rápido y comprueba el funcionamiento

3. Modifica el valor de RV calcula el valor de T y comprueba que coincide con la realidad.

**4.- Intermitente (Astable)**

**Material necesario:**

R1 =1K

R3 = R3 = 470 

RV1 = Resistencia variable 20 K

C1 = Cond. electrolítico 100 F

D1 = D2 = LED

CI 555

**Funcionamiento**



Inicialmente el condensador está descargado y comienza a cargarse a través de R1 y RV1.

Cuando el condensador sobrepasa la tensión de 2/3 de Vcc, la salida “3” conmuta a 0 V.

*(D1 encendido y D2 apagado),* además el transistor interno pasa a saturación. A partir de este momento el condensador se descargarse a través de R2 y el transistor interno de descarga.

Cuando la tensión del condensador es menor que 1/3 de Vcc, la salida “3” conmuta a Vcc

*(D2 encendido y D1 apagado)* el transistor interno pasa a corte y comienza la carga de nuevo. El proceso se repite indefinidamente.

* Tiempo de carga del condensador es: tc = 0,69·(R1+R2)·C
* Tiempo de descarga del condensador es: td = 0,69·R2·C
* La frecuencia de oscilación es: f = 1/t = 1/(tc+td)

**Actividades:**

1. Dibuja el circuito interno del 555 y explica el funcionamiento del circuito

2. Monta el circuito en la placa de montaje rápido y comprueba el funcionamiento

3. Modifica el valor de RV calcula el valor de la frecuencia de oscilación y comprueba que coincide con la realidad.

**5.- Generador de audiofrecuencia (Organillo)**

**Material necesario:**

R1 =3K3

R2 = 22 K

RV1 = Resist. variable 10 K

C1 = C. electrolítico 10 F

C2 = 47 nF

C3 = 100 nF

Altavoz de 8 

CI 555

**Funcionamiento**



Se trata básicamente del mismo circuito de la práctica anterior pero en lugar de colocar a la salida del circuito un diodo LED se conecta un altavoz en serie con un condensador, se obtiene un generador de audiofrecuencia, de tal forma que variando la posición del cursor de la resistencia variable "VR1" se modificará el valor de la frecuencia de la señal de salida, lo que se traducirá en un sonido acústico más grave o agudo. Dicho circuito se emplea en alarmas, zumbadores, pasos de peatones, etc.

Si entre puntos A y B intercaláramos el siguiente circuito tendríamos un organillo musical.



**Actividades:**

1. Monta el circuito en la placa de montaje rápido y comprueba el funcionamiento

2. Modifica el valor de RV y comprueba como se generan distintos tonos

3. Realice y monte el diseño del organillo musical

**Terminales de los transistores**

****

**A.O. 741**

****

**C.I. 555**

