



Programación académica

Tres jornadas de conferencias internacionales, ponencias por líneas temáticas, talleres, muestras y espacios de cooperación académica.

DÍA 1 · MIÉRCOLES 30 DE SEPTIEMBRE DE 2026

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR / MODALIDAD
8:00 a. m.	Registro y recibimiento de delegaciones	Auditorio Cultural
9:00 – 10:00 a. m.	Acto de instalación y apertura	Auditorio Cultural
10:00 – 10:30 a. m.	Acto cultural	Auditorio Cultural
10:30 – 11:30 a. m.	César Augusto Zapata Santos <i>Conferencia internacional presencial</i> “IA o los tiempos de la educación poshumana” Universidad Autónoma de Santo Domingo · República Dominicana	Auditorio Cultural
JORNADA DE LA TARDE · PONENCIAS SIMULTÁNEAS (2:00 – 6:00 p. m.)		
2:00 – 3:45 p. m.	Línea 1 · Inteligencia Artificial en la Educación	Auditorio Cultural
2:00 – 3:45 p. m.	Línea 4 · Educación y Pensamiento Computacional	Auditorio de Biblioteca
2:00 – 3:45 p. m.	Línea 3 · Transformaciones Pedagógicas con TIC	Auditorio ASPU
2:00 – 3:45 p. m.	Línea 2 · Escenarios Emergentes de Aprendizaje y Tecnologías Disruptivas	Auditorio Facultad de Educación
2:00 – 3:45 p. m.	Línea 1 · Inteligencia Artificial en la Educación Línea 2 · Escenarios Emergentes de Aprendizaje y Tecnologías Disruptivas Línea 3 · Transformaciones Pedagógicas con TIC	Laboratorio STEAM
3:45 – 4:15 p. m.	RECESO	Pausa
4:15 – 6:00 p. m.	Línea 3 · Transformaciones Pedagógicas con TIC	Auditorio Cultural
4:15 – 6:00 p. m.	Línea 4 · Educación y Pensamiento Computacional y Línea 2 · Escenarios Emergentes de Aprendizaje y Tecnologías Disruptivas	Auditorio de Biblioteca
4:15 – 6:00 p. m.	Línea 4 · Educación y Pensamiento Computacional y Línea 2 · Escenarios Emergentes de Aprendizaje y Tecnologías Disruptivas	Auditorio ASPU
4:15 – 6:00 p. m.	Línea 1 · Inteligencia Artificial en la Educación	Auditorio Facultad de Educación
6:00 – 7:00 p. m.	Jornada de integración	Edificio de Informática

DÍA 2 · JUEVES 1 DE OCTUBRE DE 2026

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR / MODALIDAD
8:00 – 9:45 a. m.	Encuentro de investigadores REPETIC	Laboratorio STEAM
8:00 – 9:45 a. m.	Conversatorio con estudiantes: Los siete saberes de Morin en tiempos de IA Doctor Cesar Augusto Zapata	Auditorio Cultural
TALLERES PRÁCTICOS SIMULTÁNEOS · 10:00 a. m. – 12:00 m. · DURACIÓN: 2 HORAS – CUPOS LIMITADOS		
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 1: Analítica educativa apoyada en Inteligencia Artificial para la interpretación del rendimiento académico mediante dashboards inteligentes Universidad Simón Bolívar	Edificio Bioclimático Lab 205
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 2: Rompiendo la Burbuja: Cómo recuperar el pensamiento propio en un mundo de IA Universidad de Nariño	Laboratorio 203
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 3: De la lógica al algoritmo: una experiencia con robótica virtual. Universidad de Nariño	Laboratorio 204
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 4: Creación de Recursos Educativos Interactivos apoyados en IA Universidad del Magdalena	Laboratorio 205
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 5: Diseñando Aventuras Educativas con IA: Gamificación Inteligente mediante Antigravity. Universidad de Nariño	Laboratorio 206
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 6: Manos en el aire: implementación de un modelo de IA de visión por computadora para el apoyo de clases presenciales. Universidad de Nariño	Laboratorio 207
6:30 p. m. – 8:30 pm.	Taller 7 – Virtual Síncrono: Diseño de un portafolio educativo con IA Universidad Distrital	Virtual síncrono
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 8: Luz en movimiento- La magia de la fotografía de larga exposición Universidad de Córdoba	14-104 Laboratorio de fotografía
6:30 p. m. – 8:30 pm.	Taller 9: Más allá del chat: cómo el Model Context Protocol (MCP) conecta a los agentes de IA con tus herramientas y datos reales. Universidad de Córdoba <i>Modalidad virtual síncrona</i>	Virtual síncrono
10:00 a. m. – 12:00 m.	Taller 10: Prototipado ágil en proyectos STEM Universidad de Córdoba	14 - 306 Laboratorio STEAM
JORNADA DE LA TARDE · CONFERENCIAS INTERNACIONALES Y CONVERSATORIO		
2:00 – 2:45 p. m.	Dr. Roger Azevedo <i>Conferencia internacional virtual</i> “Inteligencia Artificial (IA) en la Educación” University of Central Florida (UCF) · Estados Unidos	Auditorio Cultural Conexión virtual
3:00 – 4:00 p. m.	Dra. Lorena Pia Medina <i>Conferencia internacional presencial</i> “¿Qué Educación STEM para Latinoamérica? Diálogos transdisciplinarios y puentes entre tecnología y conservación biocultural para una educación situada” Pontificia Universidad Católica de Chile	Auditorio Cultural Presencial
4:15 – 5:00 p. m.	Dr. James Ortiz <i>Conferencia internacional virtual</i> Seguridad de software y ciberseguridad Université Paris-Est Créteil (UPEC)	Auditorio Cultural Conexión virtual
5:00 – 6:00 p. m.	Conversatorio de expertos	Auditorio Cultural

DÍA 3 · VIERNES 2 DE OCTUBRE DE 2026

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR / MODALIDAD
JORNADA DE LA MAÑANA · 7:30 a. m. – 12:30 m.		
7:30 – 8:00 a. m.	Ubicación de póster y organización de muestras	Edificio de Informática
8:00 – 9:30 a. m.	• Presentaciones en póster (16) • Muestras de productos educativos (pregrado y educación básica y media) corredor • Concurso Robot futbolero	Edificio de Informática
10:00 – 11:00 a. m.	Dr. Domingo Borba Franco <i>Conferencia internacional presencial</i> “Antes del robot está el problema: una mirada pedagógica sobre robótica, pensamiento computacional e inteligencia artificial” Universidad CUT · Uruguay	Auditorio Cultural Presencial
11:00 – 12:30 p. m.	Presentación de conclusiones y retos Participación de estudiante sobre la experiencia del evento	Auditorio Cultural